

Geronimo Stilton



# EMOZIONI

IN CORSO

**EMOZIONI:  
CHE SPETTACOLO!**



Consulenza a  
cura di Sara Cassuto,  
psicologa e psicoterapeuta

## EMOZIONI: CHE SPETTACOLO!

**A CHI È RIVOLTO:**

per tutte le classi

**COLLEGAMENTO:**

EDUCAZIONE FISICA

## LA PAROLA ALL'ESPERTA!

Il gioco proposto è attivo e dinamico e permette, sia al bambino che mima l'azione legata all'emozione, sia a quelli che la devono indovinare, di **entrare in contatto con la parte più "corporea" e "immaginativa"** con cui si manifestano le emozioni.

Quando proviamo un'emozione l'intero nostro corpo viene chiamato in causa e ognuno di noi può collocarla in punti del corpo differenti a seconda del proprio vissuto. In questo gioco, il bambino che "mette in scena" un'emozione dovrà fare attenzione alla parte del corpo che sente maggiormente coinvolta, acquisendo via via maggior **consapevolezza della propria percezione corporea**. Allo stesso modo i bambini che hanno il compito di "indovinare l'emozione" dovranno richiamare nella propria mente l'immagine che più ricorda loro ciò che vedono.

Questo fa sì che i bambini apprendano come focalizzare l'attenzione sia sulle sensazioni propriamente fisiche sia sulla dimensione immaginativa, favorendo il processo di **comprensione di se stessi e dell'altro**.



**QUALI SONO  
GLI OBIETTIVI**

- Individuare e riconoscere le manifestazioni corporee delle emozioni.
- Sviluppare comprensione ed empatia verso gli altri.



[www.emozioniincorso.it](http://www.emozioniincorso.it)

## EMOZIONI: CHE SPETTACOLO!

### CHE COSA SERVE

#### Per il tabellone:

- fotocopia tabellone da gioco (allegati A1 e A2)
- cartoncino formato A3
- forbici e colla

#### Per le pedine:

- fotocopia pedine (allegato B)
- cartoncino, forbici, colla e pennarelli

#### Per i cartellini delle emozioni (alternativa)

- fotocopie cartellini (allegato C e D)
- cartoncino, forbici, colla, pennarelli

#### Per il gioco

- un dado

## GLI ALLEGATI

- **Allegati A1 e A2:** tabellone gioco.
- **Allegato B:** pedine con emoticon Geronimo Stilton.
- **Allegato C:** cartellini emozioni.
- **Allegato D:** cartellini vuoti.
- **Allegati E1-E5:** caselle formato A4 per variante in palestra.

## COME SI PREPARA IL MATERIALE

1

Incollare sul cartoncino A3 le fotocopie degli allegati A1 e A2, in modo da comporre il tabellone di gioco.

2

Incollare su cartoncino la fotocopia dell'allegato B e ritagliare le pedine.

3

Colorare a piacere i cartellini sulla fotocopia dell'allegato C, incollarli su cartoncino e ritagliarli.

**Suggerimento:** si possono utilizzare i biglietti vuoti (allegato D) per aggiungere emozioni diverse e ampliare il gioco.



### LA VARIANTE

È possibile allestire il percorso anche **in palestra**, trasformando il gioco da tavolo in un vero e proprio “percorso a ostacoli” delle emozioni!

1

In questo caso, ogni casella dovrà essere stampata su foglio A4, seguendo gli allegati E, nel numero di fogli che servirà.

2

Disporre i fogli sul pavimento della palestra, riproponendo il percorso del tabellone.

3

Il gioco procede come nella versione da tavolo, con la differenza che all'interno di ogni squadra i giocatori si alterneranno obbligatoriamente nel ruolo di “pedina”, e quindi di interprete dell'emozione, come in una staffetta.

# EMOZIONI: CHE SPETTACOLO!

Scheda per l'alunno

## PER COMINCIARE

### Sei pronto a sfidare i tuoi compagni a colpi di... mimo?

In questo gioco divertente e... movimentato, dovrai utilizzare tutta l'espressività di cui sei capace per permettere ai tuoi compagni di indovinare l'emozione misteriosa!

E se sei tra quelli che devono indovinare, dovrai ricorrere alla tua capacità di immedesimazione! Non preoccuparti se all'inizio sarai un po' impacciato o non saprai da che parte cominciare per impersonare magari... un animale malinconico! Ricordati che lavori in squadra con gli altri e che fa tutto parte del gioco!



## COME SI GIOCA

1

Dividetevi in squadre di almeno 3 giocatori e assegnate a ognuna una pedina.

2

A turno, ogni squadra dovrà tirare il dado e spostare la pedina sulla casella corrispondente.

3

Un giocatore a scelta della squadra dovrà pescare un cartellino delle emozioni e cercare di fare indovinare ai compagni quella indicata, seguendo le indicazioni della casella su cui si trova.

4

Ogni squadra ha a disposizione un tentativo per giocatore. Se indovina l'emozione, tira un'altra volta il dado; se non la indovina, il turno passa alla squadra successiva.

5

Vince per prima la squadra che taglia il traguardo!



[www.emozioniincorso.it](http://www.emozioniincorso.it)

# EMOZIONI: CHE SPETTACOLO!

Scheda per l'alunno

## IL SIGNIFICATO DELLE CASELLE



Casella  
**MIMA L'ESPRESSIONE!**

Puoi usare solo il viso  
per mimare un'espressione  
legata all'emozione.



Casella  
**MIMA LA SCENA!**

Fatti aiutare da un compagno  
e immagina una scenetta  
che sia legata all'emozione.



Casella  
**MIMA L'AZIONE!**

Puoi usare tutto il corpo  
per mimare un'azione  
legata all'emozione.



Casella  
**ANIMALE**

Usa corpo e voce  
per impersonare un animale  
che rappresenti l'emozione.



Casella  
**JOLLY**

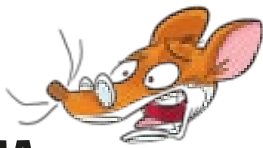
Puoi scegliere quale tipo  
di azione usare per far  
indovinare l'emozione.

# IL GIOCO DELLE EMOZIONI



Pronti...  
partenza,  
VIA!

1



**MIMA  
L'ESPRESSIONE!**

2



**ANIMALE**

3



**MIMA  
L'AZIONE!**

4



**MIMA  
LA SCENA!**

5



**MIMA  
L'ESPRESSIONE!**

6



**JOLLY**

12



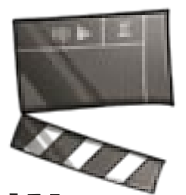
**JOLLY**

11



**MIMA  
L'ESPRESSIONE!**

10



**MIMA  
LA SCENA!**

9



**MIMA  
L'AZIONE!**

8



**ANIMALE**

7




**MIMA  
L'ESPRESSIONE!**

13



**MIMA  
L'ESPRESSIONE!**

14



**ANIMALE**

15



**MIMA  
L'AZIONE!**



16



**MIMA  
LA SCENA!**

17



**MIMA  
L'ESPRESSIONE!**

18



**JOLLY**

24



**JOLLY**

**Ce l'avete  
fatta.  
BRAVI!**

23



**MIMA  
L'ESPRESSIONE!**

19



**MIMA  
L'ESPRESSIONE!**

22



**MIMA  
LA SCENA!**

21



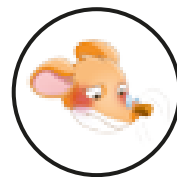
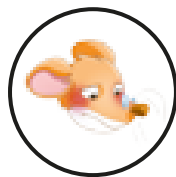
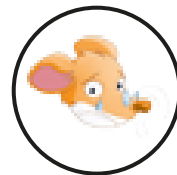
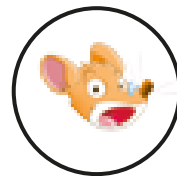
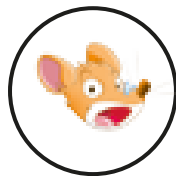
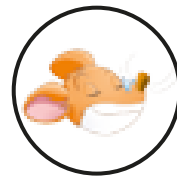
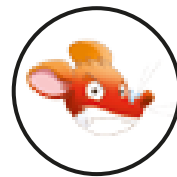
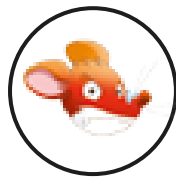
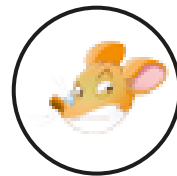
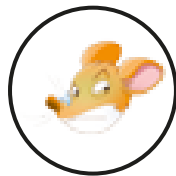
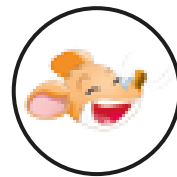
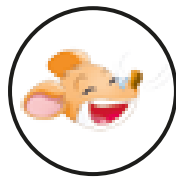
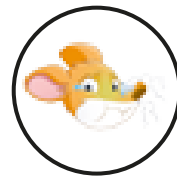
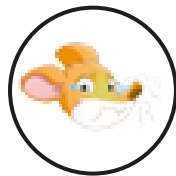
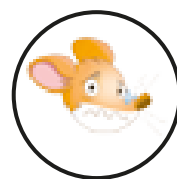
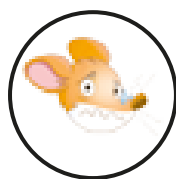
**MIMA  
L'AZIONE!**

20



**ANIMALE**





• **Felicità** •

• **Tristezza** •

• **Delusione** •

• **Rabbia** •

• **Serenità** •

• **Disgusto** •

• **Malinconia** •

• **Noia** •

• **Paura** •

• **Sorpresa** •

• **Gelosia** •

• **Insicurezza** •

• **Commozione** •

• **Ansia** •

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

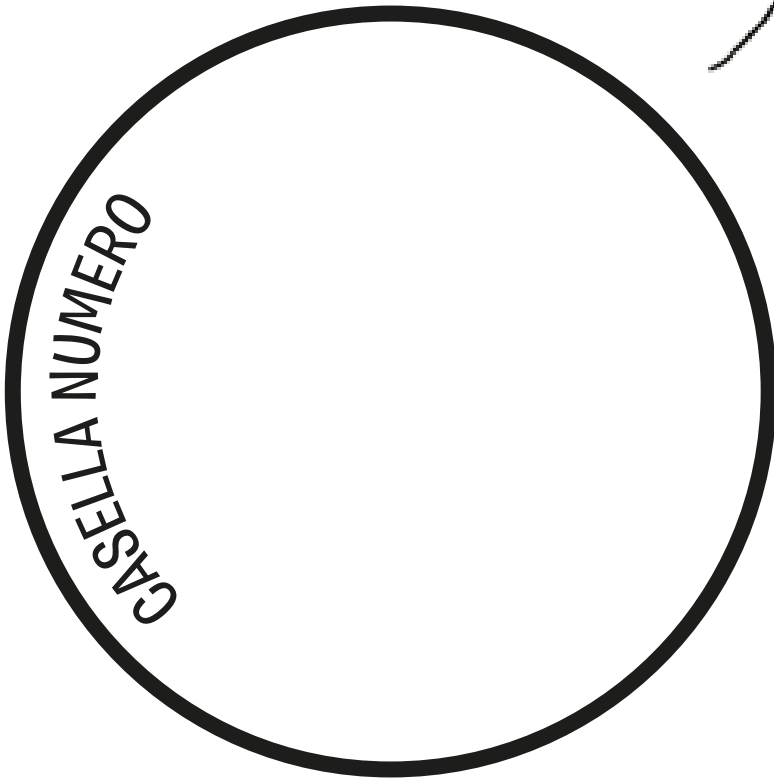
-----

-----

-----

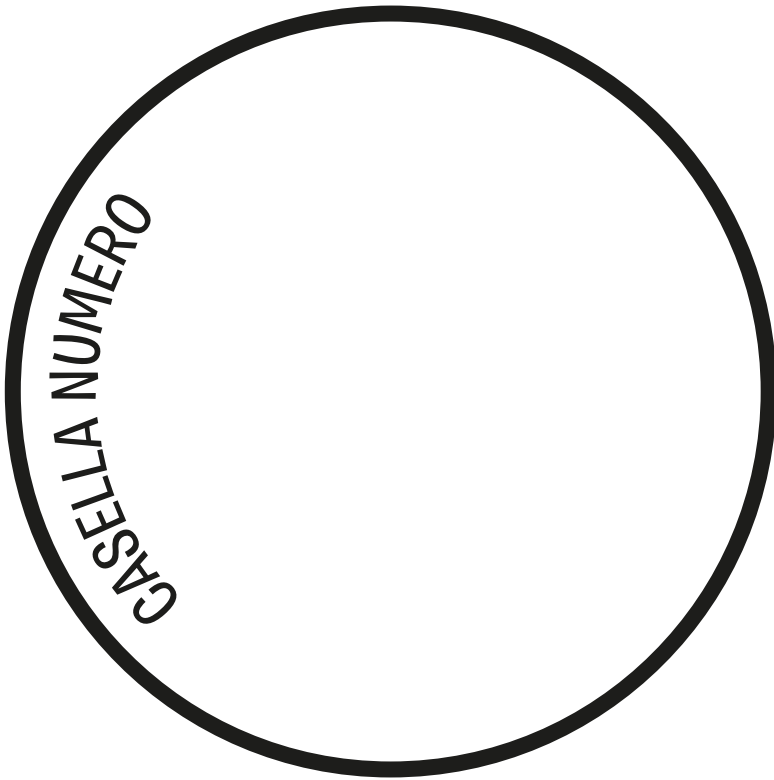
-----

**EMOZIONI: CHE SPETTACOLO!**



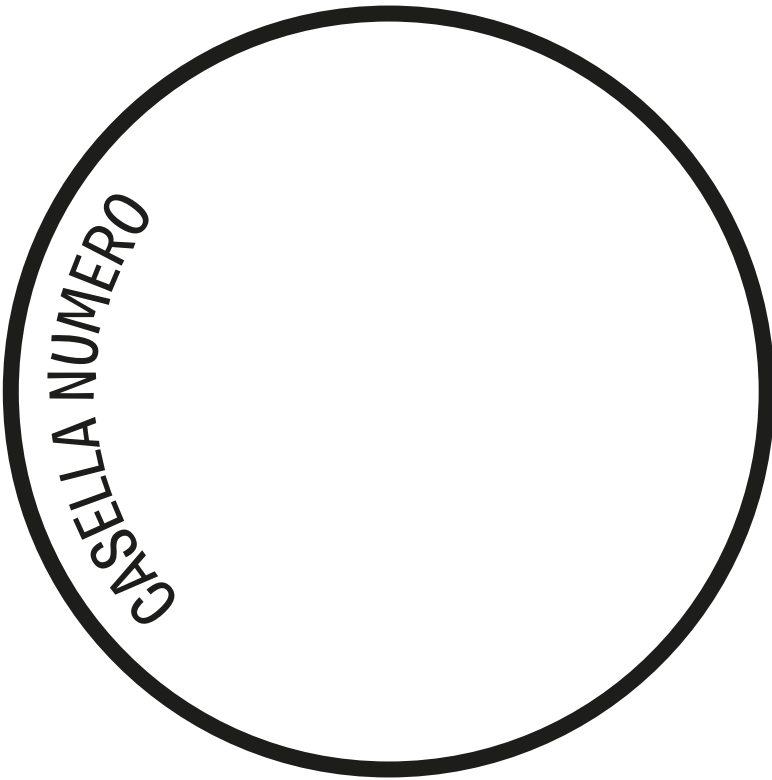
# MIMA L'ESPRESSIONE!

**EMOZIONI: CHE SPETTACOLO!**



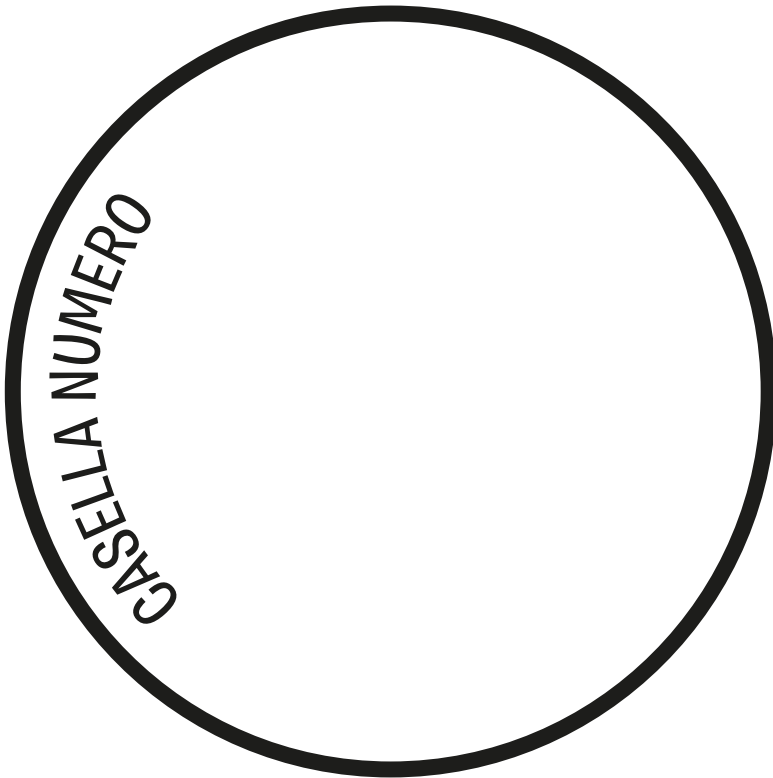
**MIMA  
LA SCENA!**

**EMOZIONI: CHE SPETTACOLO!**



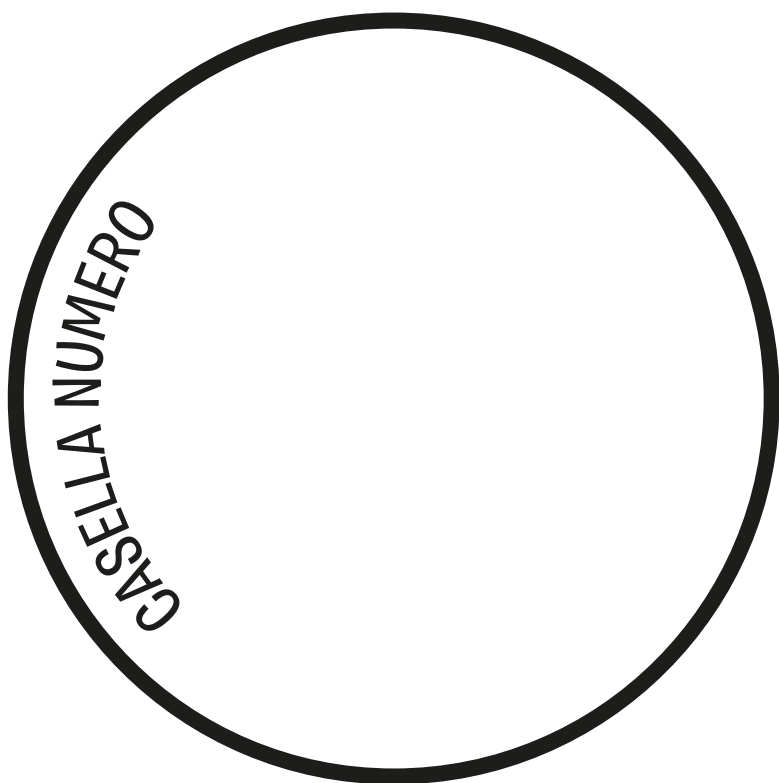
**MIMMA  
L'AZIONE!**

**EMOZIONI: CHE SPETTACOLO!**



**ANIMALE**

**EMOZIONI: CHE SPETTACOLO!**



# JOLLY